**App Licores**

Esta es una app de Licores, para mostrar los diferente productos y categorías, la cual se puede publicar en dispositivos móviles para publicar en Google Playstore.

Esta app como tal es un ecommerce de licores, donde el cliente puede interactuar desde su celular para comprar los diferentes productos en línea.

**Características:**

* Ingreso de registro con email y contraseña además de ingreso con Google también para el registro.
* Base de datos en tiempo real para ingreso de productos y categorías mas las imágenes y características del producto.
* Sectorización de envíos por domicilios en base a los limites de direcciones que la empresa de licores.
* Panel Administrativo para que la empresa establezca sus productos y categorías y también vea los clientes que se tienen en base de datos.

El sistema se hizo con las siguientes tecnologías:

Para la parte visual (front ent) se utilizo:

Flutter develoment kit y material design para dispositivos Android para iOS a pedido del cliente por el momento solo esta desarrollado para Android. Pero se puede ampliar para iOS ya que Flutter es una multiplataforma para Android iOS y paginas web.

Para el panel administrativo o (backend) Net.Core

Net.core es una de las mejores techologias para escalar o hacer mas grande el proyecto a pedido de la empresa consumidora, con tegnologia de mapas de Google.

Fluido de la Experiencia de Usuario UI:

* Se entra en una pantalla de bienvenida o Splash Screen.
* Se sigue a la pantalla principal de inicio.
* Se muestra un carrusel de productos en la cabecera están son las categorías si oprimimos en cualquier imagen de arriba esta nos llevara a la categorías de esa imagen.
* Tenemos en la parte inferior dos carruseles mas con los productos Recomendados (los cuales la empresa pone en base a mas vendidos) si oprimimos en estas imágenes nos llevara al producto en si su costo y características.
* Tenemos ya un tercer carrusel de productos populares en la popularidad de mas comprados si opriminos en la imagen del producto nos llevara al producto en si otra pagina con sus características y costo.
* Desde la pagina principal podemos añadir cualquier producto en los recuadros sombreados y esto se añadira al carrito de compras.
* En la parte inferior debajo del último carrusel la barra de navegación con el logo de Inicio, Carrito, y Usuario.
* Cuando oprimimos en varias pagina de la app encontraremos esta barra de navegación.
* Para entrar a la información de Usuario presionamos en logo de Usuario (persona) y desde allí podremos registrarnos con email o contraseña, ciudad y dirección, además que si lo queremos podremos entrar con autenticación con Google.
* Autenticación con Google: Estos se hace con el correo el mismo móvil de donde se bajo la app (Gmail) de esta forma será automáticamente el registro.
* Logo del carrito de compras en la barra de navegación inferior: Cuando oprimimos en este logo nos llevara a la pagina de compras y de los artículos escogidos para su compra.
* Pagina de Checkout: Ya en esta pagina es uno de los pasos para revisar la información del cliente y dirección.
* Pagina Metodos de Pagos: En esta pagina están los diferentes métodos de pago que la empresa quiera implementar por ejemplo: Pagos con Tarjeta Crédito o Debito, implementación pagos con Nequi, pagos con Paypal, etc. Todo esto es opcional a pedido de la empresa ya que se requieren cuentas personalizas para las pasarelas de pagos ya que la información se mantienen con seguridad en estas empresas de pago y no de la app empresa. Sistemas de pasarelas de pagos tenemos como ejemplo: Payuu Latam, ePayco etc.
* Al finalizar la compra se hará un resumen de lo que el cliente compro y esta información se vera reflejada en el panel administrativo la cual es una pagina web, que también se puede ver en dispositivos móviles.